


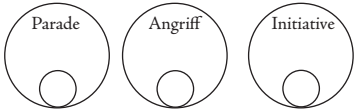






PUS ANIMA NEBENDARSTELLERBOGEN

Charakter:	Attribute:	Fertigkeiten:	Kampfeigenschaften:	Waffe:	Schadensübersicht (aktuell/gesamt):	Panzerung:
	STR:..... BEW:..... GES:..... WIL:..... WIS:..... WAR:..... AUS:.....		Nkw:..... Fkw:..... Skw:..... 	<u>Nahkampfwaffe</u> P/A/I Stile <u>Fernkampfwaffe</u> P/A/I RA D S	Trefferpunkte:..... J..... Wunden:..... Integrität:..... J..... Schmerzresistenz:.....	Stabilität:..... Behinderung:.....
	STR:..... BEW:..... GES:..... WIL:..... WIS:..... WAR:..... AUS:.....		Nkw:..... Fkw:..... Skw:..... 	<u>Nahkampfwaffe</u> P/A/I Stile <u>Fernkampfwaffe</u> P/A/I RA D S	Trefferpunkte:..... J..... Wunden:..... Integrität:..... J..... Schmerzresistenz:.....	Stabilität:..... Behinderung:.....
	STR:..... BEW:..... GES:..... WIL:..... WIS:..... WAR:..... AUS:.....		Nkw:..... Fkw:..... Skw:..... 	<u>Nahkampfwaffe</u> P/A/I Stile <u>Fernkampfwaffe</u> P/A/I RA D S	Trefferpunkte:..... J..... Wunden:..... Integrität:..... J..... Schmerzresistenz:.....	Stabilität:..... Behinderung:.....
	STR:..... BEW:..... GES:..... WIL:..... WIS:..... WAR:..... AUS:.....		Nkw:..... Fkw:..... Skw:..... 	<u>Nahkampfwaffe</u> P/A/I Stile <u>Fernkampfwaffe</u> P/A/I RA D S	Trefferpunkte:..... J..... Wunden:..... Integrität:..... J..... Schmerzresistenz:.....	Stabilität:..... Behinderung:.....
	STR:..... BEW:..... GES:..... WIL:..... WIS:..... WAR:..... AUS:.....		Nkw:..... Fkw:..... Skw:..... 	<u>Nahkampfwaffe</u> P/A/I Stile <u>Fernkampfwaffe</u> P/A/I RA D S	Trefferpunkte:..... J..... Wunden:..... Integrität:..... J..... Schmerzresistenz:.....	Stabilität:..... Behinderung:.....
	STR:..... BEW:..... GES:..... WIL:..... WIS:..... WAR:..... AUS:.....		Nkw:..... Fkw:..... Skw:..... 	<u>Nahkampfwaffe</u> P/A/I Stile <u>Fernkampfwaffe</u> P/A/I RA D S	Trefferpunkte:..... J..... Wunden:..... Integrität:..... J..... Schmerzresistenz:.....	Stabilität:..... Behinderung:.....